

Задание №1

Написать программу для поиска заданного текста в лог файлах.

Пользователь должен иметь возможность указать папку в сети или на жестком диске, в которой будет происходить поиск заданного текста, включая все вложенные папки.

Должна быть возможность ввода текста поиска и ввода типа расширения файлов, в которых будет осуществляться поиск(расширение по умолчанию *.log).

Результаты поиска можно вывести в левой части приложения в виде дерева файловой системы только те файлы в которых был обнаружен заданный текст.

В правой части приложения выводить содержимое файла с возможностью навигации по найденному тексту (выделить все, вперед/назад).

Плюсом будет многопоточность приложения, «не замораживание» приложения на время поиска, возможность открывать «большие» (более 1Г) файлы и осуществлять по ним быструю навигацию, возможность открывать файлы в новых «табах», т. е. использовать TabFolder или MDI.

Для отображения разрешается использовать любые Java GUI-фреймворки (AWT, Swing, SWT, JavaFX, NetBeans Platform и т.п.).

Приложение может быть как десктопным, так и веб-клиентом.

Задание будет оцениваться по следующим критериям:

- скорость поиска в файлах заданного текста и скорость навигации по открытому файлу;
- приятный и интуитивно понятный интерфейс приложения;
- краткий и понятный исходный код.

Задание №2

Клиент-Серверное (под tomcat) приложение.

Разработать страницу, отображающую в браузере древовидную структуру.

Функциональность:

- выделенный элемент должен быть отмечен отличной от других папок цветом иконки;
- реализовать «ленивую» загрузку папок, искусственно добавить задержку в 2 секунды при раскрытии папки, задав такой папке иконку загрузки, при этом должна быть возможность производить различные операции и навигацию по дереву;
- возможность добавления/изменения/удаления узлов дерева.
- перенос папки, включая вложенные под-папки в выбранную папку;
- опционально - организовать хранение данных в БД .

Задание будет оцениваться по следующим критериям:

- приятный и интуитивно понятный интерфейс приложения;
- краткий и понятный исходный код;
- использование паттернов.